**BASES DE DATOS I**

**MODELO VERBAL: PÁGINA WEB DEPORTIVA**

**INTEGRANTES**

CHAVARRIA JARAMILLO WILFER MAURICIO  
CC. 1035833003.  
CHAVEZ AGUILERA CARLOS MARIO  
CC. 1010215392.  
PEÑA TAMAYO JUAN FELIPE  
CC. 1214748568.

**PROFESOR**

ROBERTO ANTONIO MANJARRES BETANCUR

**UNIVERSIDAD NACIONAL DE COLOMBIA**

**SEDE MEDELLÍN**

FACULTAD DE MINAS

2018-03

Aprovechando que en la actualidad hay muchas personas interesadas en eventos deportivos, en los cuales participan no solo deportistas de alto rendimiento sino también personas aficionadas o que practican algún deporte por Hobby. Se plantea la idea de que todos tengan un espacio donde poder encontrarse e interactuar. El ideal es llevar un registro del mayor número de personas posibles. La base de datos (de ahora en adelante BD) se fundamenta en los aportes en conocimientos deportivos de estas personas tales como: opiniones de los usuarios, rutinas de ejercicios y/o recomendaciones de nutrición.

En la actualidad las personas realizan actividades deportivas a su manera, es decir, cada uno lleva su propio progreso, métodos, estadísticas y demás. Uno de los grandes problemas es que las personas no son perseverantes y hay tantas situaciones del por qué se abandona como deportistas existen. Con la BD que planteamos, vamos a resolver algunos de los conflictos que más pueden afectar al interés en el deporte como lo son:

* El deportista novato piensa que obtendrá resultados con mayor rapidez a la que realmente se puede obtener, por lo menos saludablemente. Esto es muy común porque tiende a compararse con personas que llevan mucho más tiempo ejercitando (puede ser el caso de años) y piensan que llegarán ahí en pocas semanas. Con la base de datos, las personas podrían llevar un conteo de su pérdida de peso, continuidad, frecuencia de ejercicio, entre otros y respaldarlo en una BD que le dirá el promedio de avance que un deportista de su condición que lleve entrenando un tiempo similar al suyo. Para llevar el ejercitarse de forma saludable y con los tiempos adecuados.

* Hay un aspecto del humano y es que busca cumplir con metas, por supuesto el deporte no es la excepción. En el sistema podría establecerse metas dentro de un rango saludable y mismamente hacer una comparativa con otras personas. Esto último puede sonar a mal, pero podría ser una ayuda para que las personas tengan una idea de cuál es el ritmo de avance adecuado. Nuevamente debido a que las personas tienen una percepción errónea de su posible avance. Difiere de la primera condición porque la persona busca ser competitiva.

* Por encima de todo es que los deportistas aficionados necesitan figuras a las cuales querer asemejarse, a veces con el fin de sentirse identificados. Debido a esto se quiere adherir una sección de deporte de alto nivel, incluso profesional. Por ejemplo, el fútbol no sería tan practicado si los medios no estuvieran saturados con imágenes de deportistas, partidos por televisión abierta, videojuegos e infinidad de ejemplos más. Si los usuarios pueden compartir información de la web u otros medios acerca del deporte a nivel profesional, esto les ayudará a seguir una escena deportiva que tiene sus beneficios. Esto motiva a las personas a interesarse, alguien va a querer salir a correr 5 km si acaba de ver a Mo Farah ganar el oro en los olímpicos. Difícilmente lo haría espontáneamente.

* Como último punto no podemos desaprovechar el apoyo de equipo. Esto va dirigido a que las personas pueden contactarse por información del BD si acaso comparten aficiones similares, en ese caso podrían acordar realizar ejercicio en compañía, asistir a eventos o varias situaciones donde pueden congeniar con otras personas en su condición. Nuevamente con fines motivacionales.

En la página web interactúan varios usuarios, si un usuario es nuevo se le dará la opción de registrarse o permanecer en la página como invitado (por lo que no se guardará ninguna información de él). En el registro, se le pedirá ingresar datos como: identificación, nombre(s) y apellidos, correo (con el cual ingresará a la página), contraseña de ingreso, ciudad, foto (opcional). Una vez terminado el registro, se le pedirá que se identifique como un deportista aficionado o un deportista de alto rendimiento; de un deportista aficionado se desea almacenar la cantidad de dinero que invierte mensual en ese deporte; a un deportista de alto rendimiento se le pedirá el nombre de la selección (o equipo) que representa y el pago mensual que recibe.

Un usuario registrado podrá publicar sus entrenamientos, almacenando información como: lugar (Ubicación, dirección, etc.), fecha, descripción, y opcionalmente podrá incluir una imagen. Cómo se entrena casi todos los días, el usuario podría crear varios entrenamientos.

También pueden compartir sus rutinas en su perfil, como: cuidados; alimentación; productos utilizados; marcas favoritas; lugares favoritos; sugerencias de productos, tiendas deportivas o cursos; etc. También pueden programar próximos eventos deportivos que deben ser validados por algún administrador (posterior mente, los usuarios pueden revisar que administrador validó su evento), o incluso asistir y/o ganar un premio de un evento programado por otro usuario.